**VAVA P#3**

🡺 GIT – the simple guide

🡺 Na konci bude treba odovzdať log zmien v projekte

🡺 **String** je nemodifikovateľný 🡪 vždy sa vytvorí nový objekt

🡺 **NA SKUSKE 🡪 STRINGBUILDER VS. STRINGBUFFER !!!**

🡺 **STRINGBUILDER** 🡪 nesynchronized metody

🡺 **STRINGBUFFER** 🡪 synchronized metody

if (string.equals(KONSTANTA)) 🡪 **ZLE** 🡪 if (KONSTANTA.equals(str)) 🡪 **OK (NA SKUSKE)**

🡪 🡪 🡪Pri porovnavani voci konstante davat **nalavo vzdy konstantu** (lebo ta nikdy neni null)

🡺 StringBuilder ma append, String ma +

🡺 StringBuilder a StringBuffer **ovela rychlejsie appenduju** jak String

🡺 Stringy porovnavat vzdy cez **equals(), ne == !!!**

🡺 Nepouzivat v strede kodu **konstanty** 🡪 nahadzat ich dakde na zaciatku kodu do stringov radsej

**LOCALE**

🡺 Classa Locale; Locale.getDefault() 🡪 vytiahne si zo systemu

🡺 ResourceBundle 🡪 množina lokalizovanych „popiskov“; getBundle()

🡺 Fallback 🡪 prirority jazykov 🡪 ak sa nenajde ine, tak po anglicky sa appka zobrazi

🡺 ResourceBundle 🡪 vytvorim si nejaky folder v projekte (etc) a tam dam samotne „popisky“... 🡪 potom tam davam textove subory s lokalizaciou 🡪 napr. text1 = hello

ResourceBundle rb = ResourceBundle.getBundle(textiky);

POZRET JAROV KOD

🡺 Specialne znaky 🡪 command native2ascii 🡪 prelozi cokolvek do zapisu, co sa da pastenut do textaku 🡪 staci mu podhodit textak a on to prekoduje do vhodneho tvaru

**CONFIGURATION**

🡺 Classa properties; tiez naviazane na subory v nejakom adresari

🡺 Konfiguracia sa da robit aj cez anotacie (framework Spring napr.)

**LOGGING**

🡺 Java logging API

🡺 **NA SKUSKE** 🡪 Na vacsich systemoch nepouzivat System.out.println 🡪log for J je enough

🡺 Hierarchia loggera 🡪 logovanie aspon na najvyssej urrrovni

🡺 Severe, warning, **info**...

🡺 Handler 🡪 zobere log a daco s nim urobi

🡺 Single Formatter

🡺 Treba dostat vynimky do logu 🡪 **DOLEZITE NA PROJEKT** 🡪 logovat to poriadne 🡪 na stacku je vraj hovadina k tomuto (nepresmerovavat printstacktrace na logger) 🡪 **LOG.log(Level.SEVERE... 🡪 ma to v kode**

🡺 Pozor na velkost logov 🡪 vhodny kompromis